

任天堂

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ケビンのスーパーアクション
徹底分析付

2010

ニイ マル イチ マル

Street Fighters

CAPCOM

STE-20

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

パラパラ
シアター

このたびはカプコンファミリーコンピュータカセット
“2010 Street Fighter (STE-20)”をお買い上げい
ただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り
扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読み
頂き、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱
説明書は大切に保管してください。

【使用上の注意】

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ご
とに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保
管および強いショックを避けてください。また絶対に
分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでくだ
さい。また、電源スイッチをONにした状態で、外
部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでくだ
さい。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くな
るまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてくだ
さい。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふか
ないでください。

目次

ストーリー.....	4
ケビン・ストレイカーとDr.ホセ.....	5
<small>しゅじんこう</small> 主人公の武器.....	6
<small>そうさほうほう</small> 操作方法.....	7
ケビンのスーパーアクション	8
<small>じげん</small> 次元ドアとコクピット.....	12
<small>しょうかい</small> アイテム紹介.....	13
<small>かくわくせい</small> <small>とくちょう</small> 各惑星の特徴.....	14
ケビン VS ターゲット.....	16
ゲームオーバーとコンティニュー.....	26

ケビンのスーパーアクション1

ソニックブリッド

ページを早く繰りますと、絵が動きます。



ストーリー

せいれき ねん
西暦2010年

じん るい あら ち ちと
人類は新たな地を求め、
惑星に移住を始める。

しかし、その中で、人間と
い せいじん しゃかい お はん ざい
異星人との社会で起こる犯罪は、
さいあく じたい
最悪の事態となっていた。

はん ざい しゃ みずか
犯罪者たちは、自らをサイボーグ化し、
パワーを手に入れていたが、
それよりも破壊力のある
“パラサイト”が現われた。



パラサイトとは

そう こうちゅう
装甲虫というセラミックより固い甲羅をもち、
それらを かつだ ひょうめん き せい
体の表面に寄生させ、
どう か
同化することによって、はかりしれないパワーを
はっ き もの
発揮する者である。

きょうりょく かつか
その強力な“パラサイト”と戦うべく、
ギャラクシーポリスは、
サイボーグ警官ケビンを送り出したのだ。

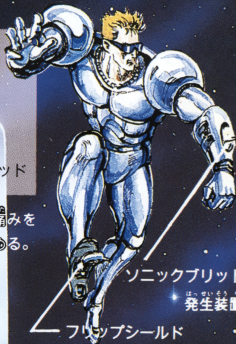
▶ ケビン・ストレイカー

Agency : ガラクシーポリス
ヘビークライム(重犯罪)課

Code Name : MX-5

Type : サイボーグ

Weapon : エネルギー弾ソニックブリッド



ソニックブリッド

発生装置

フラッシュシールド

発生装置

しかし、パラサイトと戦うたびに体に激しい痛みを感じだした。彼は自分の体に疑問をもち始める。



▶ Dr.ホセ

Occupation : ドクター

Specialty : バイオテクノロジーの権威

Results : 2005年、生物・植物・機械など、
全ての物質に寄生し、その能力を数倍にアップさせる“寄生装甲虫”を発明する。

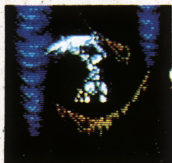
彼が目指しているものは、完全なる最強生命体をつくりだすこと。
そしてケビンとの
関係は……………



ケビンの武器

ソニックブリッド

ショットパワーでレベルをあげると、
より強力なパンチ・キックのエネルギー
弾がうてる。

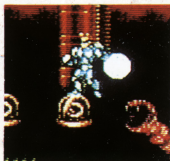


フリップシールド

シールドカプセルをとると、フリップ
（バク宙）することにより足から
シールドを発生させる。
（敵にダメージを与え敵の弾をも消します。）

バックオプション

オプションカプセルをとると、ケビ
ンの後ろに光の玉がつく。
（敵にダメージを与え敵の弾をも消します。）



操作方法



【スタートボタン】

ゲームスタートまたはポーズ（ゲームが一時的に止まる）に使います。

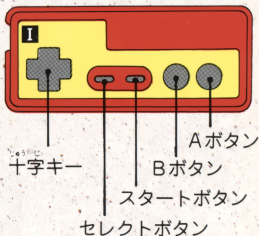
【セレクトボタン】

コンティニューかエンドを選びます。

【+キー】

プレイヤーの移動方向を操作するために使用します。このキーによってプレイヤーの自由自在の動きを操作します。

コントローラーの操作方法



【Aボタン】

ジャンプボタン。+キーとの組み合わせで、いろいろなアクションができます。

【Bボタン】


ソニックブリッド発射ボタン。プレイヤーの武器を発射させます。

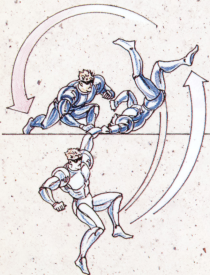



ケビンのスーパーアクション

(※赤の部分を押してください。)

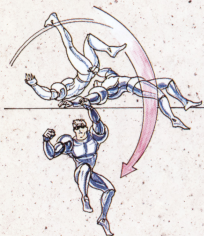


ジャンプ(Aボタン)+キー(上)で
壁や物・通路につかまることができ
ます。

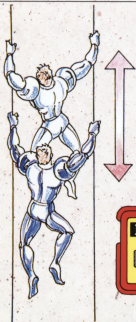


つかまった状態+キー(上)で逆上
りをしながら登ります。



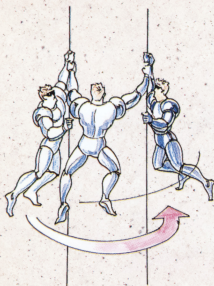


通路など上から降りるとき、ジャンプ(Aボタン)+ \oplus キー(下)で回転して降ります。



柱・たて棒などの方向にジャンプし、Aボタンをおすと、それにつかまります。又、 \oplus キーの上下で登り降りします。





つた^{はしら}や柱、たて棒などにつかまっ^{ぼう}て
いる場合、その物の方向に^{ばあい}十字キーを
入^{もの}れると回り込^{ほうこう}みます。



こうげき 攻撃テクニック



○十字キーを上^{うへ}に入れたまま、
③ボタンをおすと、上^{うへ}に発^{はっ}
射^{しゃ}します。

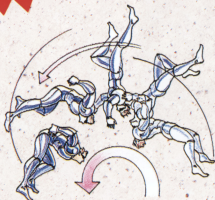
○十字キーを左^{ひだり}右^{みぎ}どちらかに入れたま
ま、③ボタンを押すと、その方向^{ほうこう}
に通常^{つうじょう}よりも強力^{きょうりょく}なパンチ・キッ
クのショットがうてます。

ハイパーショット



きんきんうかい ひ
緊急回避

※このフリップジャンプ中は、
敵のダメージをうけません。



すいちよく (ジャンプ)
垂直 (ジャンプ)



①ボタンで垂直ジャンプをしたあと、プレイヤーの向きと
反対に十字キーを入れると、フリップジャンプ(バク宙)をし
ます。



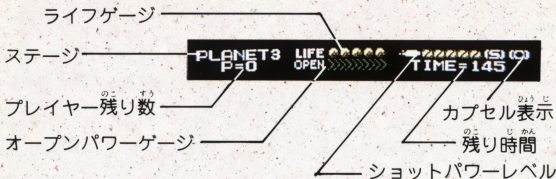
フリップジャンプ (バク宙) 中
に②ボタンをおすと真下方向に
撃ち、強力な攻撃をします。



次元ドアとコクピット



ステージの移動は次元ドアによって強制的に行なわれます。次元ドアを開けるためにはターゲットとなるものをやっつけて、“オープンパワー”をためてください。ただし、開いてから10秒たつと次元ドアがなくなりケビンも消滅するので注意!!



【オープンパワーゲージの見方】

ターゲットをやっつけて、オープンパワーをとっていくとゲージが上がっていきます。フルになると点めつしだし、ゲージが減っていきます。なくなる前に次元ドアに入っておこう。

次元ドアには
気をつけろ!

アイテム紹介

アイテムは、各エリアにある破壊物にかくれていたり、敵をたおすとでてくるので、みのがさないようにしよう。

ショットパワーアップ



2つ取ると1レベルアップ

オプションカプセル



背中に(バック)オプションがつき敵にダメージがあたえられる。

フリップシールドカプセル



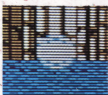
フリップ中(バク宙)に足からシールドを発生し、敵にダメージを与える。

1UP



プレイヤーが1人増える。

ライフ(大)



ライフが2ポイント回復する。

ライフ(小)



ライフが1/2ポイント回復する。

オープンパワー(大)



これ1つで次元ドアをオープンさせることができる。

オープンパワー(小)

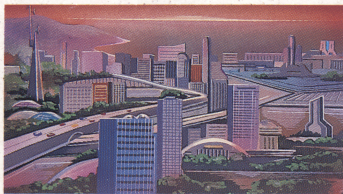


いくつかためると次元ドアがオープンする。



各惑星の特徴

ステージ1 「地球」^{ちきゅう}



サイボーグ化^かした犯^{はん}罪^{ざい}者^{しや}がうごめいてい
る。アイテムがたくさんある。ここでパ
ワーアップしておこう。



ステージ2 森^{もり}の惑^{わく}星^{せい}「タトウィン」



惑^{わく}星^{せい}全^{ぜん}体^{たい}が破^は壊^{かい}さ^れ、植^{しょく}物^{ぶつ}性^{せい}パ^ぱラ^らサ^さイ^いト
が^お多^おい。し^てつ^きこ^いい^て敵^{てき}が^ませ^まっ^てく^るか^ら
注^{ちゅう}意^いし^てい^こう。

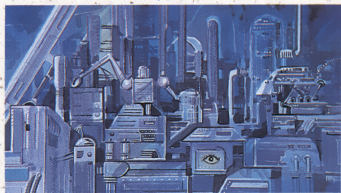
ステージ3 砂^{すな}の惑^{わく}星^{せい}



岩^いと砂^{すな}で^つく^られ^てい^る
え^ず流^{なが}れ^があ^る。い^ろろ^ん
で^いる。タ^ーゲ^ット^をは



ステージ5 きがい わくせい 機械の惑星「マッシーニ」



パラサイトの中心である要塞惑星。あちこちに研究中のパラサイトが存在している。そして、ケビンの運命は……

「ダゴバ」



星で、砂の磁気で絶えなく敵が潜りやく倒すのがコツ。

ステージ4 みず わくせい 水の惑星「ウォルト」



惑星自体が水源で、パラサイトの巣と化している。深海には巨大生物もいるぞ。

ケビンのスーパーアクション2
フリップジャンプ



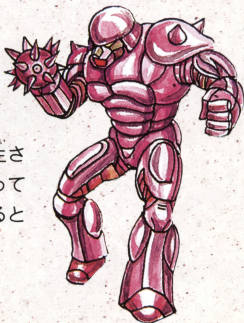
ケビン VS ターゲット

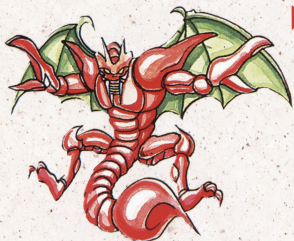


かく各エリアの最初に左図のよう
にターゲットの表示がで
ます。そのターゲットを倒
し、オープンパワーを100
%にすると次元ドアが開き、
中に入ると次のエリアに進
みます。

▶ ブライアン [寄生型]

片手に鉄球型パラサイトを寄生さ
せたアンドロイド。鉄球を使って
自由自在に攻撃をしかけてく
るところは圧巻だ。



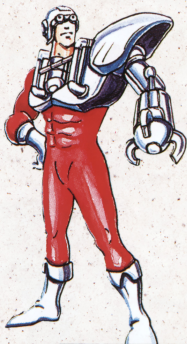


▶ レッド・スティング

【寄生型】

背中に翼型パラサイトを寄生させている。

強力な尾の毒針を突き出してつっこんでくるぞ。



▶ アンドロボーイ

【アンドロイド】

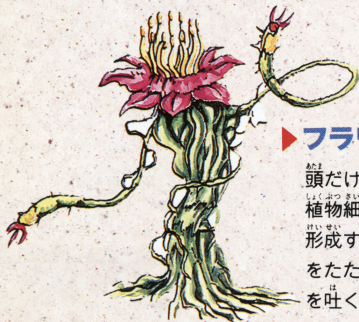
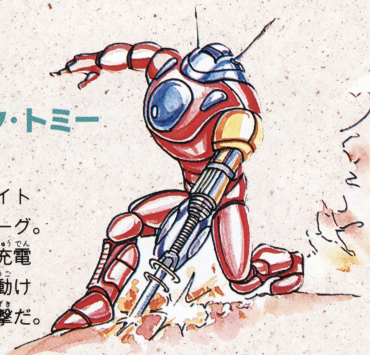
彼のみパラサイトに寄生されていない普通のアンドロイド。金でやとわれたハンターだ。



▶ エレクトリック・トミー

き せい がた
【寄生型】

かた て 片手に はつ でん がた 発電型パラサイトを
を き せい 寄生させたサイボーグ。
ほう でん こう げき 放電攻撃をした後、あ と 充電
するためにしばらく動け
ないので、そこを こう げき 攻撃だ。



▶ フラワーヘッド【自立型】

あたま 頭だけが しよくぶつ せい 植物性パラサイト。
しよくぶつ さいばう 植物細胞を利用して どうたい 胴体を
けいせい 形成する。ムチのような腕
をたたきつける こう げき 攻撃と しゅ し 種子
を吐く こう げき 攻撃がある。

▶ ニドサンドマン

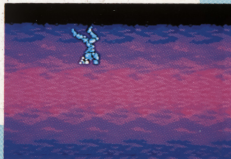
【自立型】

頭部の骨型パラサイトで
砂を利用してサンドマン
となり、口からサンドワ
ームを吐く。



▶ マミー【寄生型】

体中に包帯型パラサイトを
巻きつけ、寄生した生物を
瞬間移動させるすばしっこ
いやつだ。





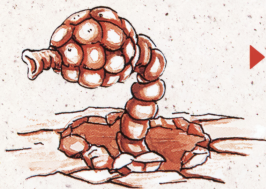
▶ シーコブラ【寄生型】

頭、手、足に硬質パラサイトを寄生させている。水中でドリルのように移動し体当たりしてくる。突っ込んできたらかわそう。

▶ サンドゲータ【寄生型】

砂の中からプレイヤーにむかって喰いつこうとしてくるしつこいやつ。





▶ **ポンプショット**【自立型】

巨大水棲生物に寄生するパラ
サイトで、口からカーボナ
イトワシを吐く。

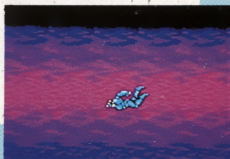
▶ **フロゲル**【寄生型】

長い舌による殴打攻撃がある。
ジャンプ力はピカイチだ。



▶ **サンダワーム**【自立型】

肉食の生物。自立型パラサイトの
新しいカタチとして創りあげ
られた凶暴
なやつだ。





▶ウィービル【自立型】

からだ
体そのものがパラサイトで
寄生できる生物が近づくと、
回（まわ）り込（こ）んだりして、せまっ
てくる。

▶デッドローゼ【植物】

やっつけても無（む）限（げん）に増殖（ぞうしょく）し、
ゆれながらプレイヤーに近（ちか）づ
いてくる。

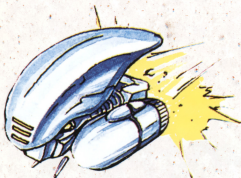


▶ガンゴロウ【自立型】

“神（かみ）の象（そう）”を立（り）体（たい）化（か）した自立型（じりつがた）パ
ラサイト、ケビンのゆく手（て）を妨害（ぼうがい）
する。

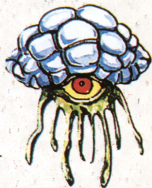
▶ バルーンロッカー【自立型】

パラサイトの失敗作。生物が
うゑの 上に乗ると、ぼうちよう 膨張して寄生す
は ずが ばれつ 破裂してしまう。



▶ アップルラビット【メカ】

ケビンをかんし 監視するメカのひとつ。
くうちゆう 空中を じゆうじがい 自由自在にはねまわる。



▶ バッコム【寄生型】

くうちゆう 空中を およ まわ 泳ぎ回っている。ジャンプでいけ
ない ところ 所には、こいつを りよう 利用しよう。





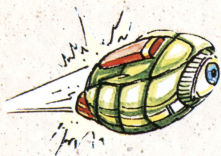
▶ アルロジマ【寄生型】

ぜんしんによろい^{がた}型パラサイトを^{きせい}寄生
させた生物。体を丸めて突進して
くるが、びくともしないぞ。

▶ パタパタ【自立型】

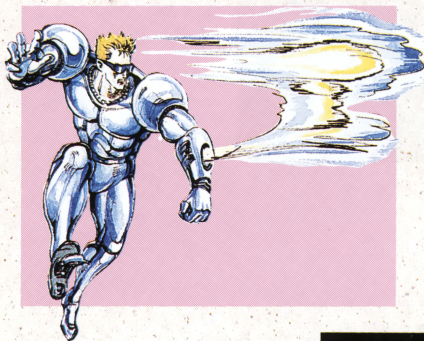
しょくぶつ^{がた}植物型パラサイト、えもの^{うえ}が上
に乗れば、4枚の翼^{まい}で^{つばさ}攻撃する。





▶ タートルアイ【メカ】

ケビンの^{かんし}監視メカのひとつ。
ふいに^{めだま}目玉からレーザーを^{はっしや}発射
することがあるので気をつけろ。

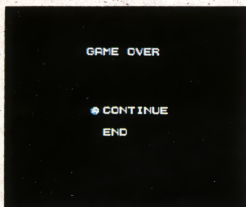


ゲームオーバーとコンティニュー

〈ゲームオーバー〉

ライフゲージがなくなるか、残り時間^{のこ じ かん}が0になるとプレイヤーが1人減^{とり へ}り、プレイヤーの残り数^{のこ すう}が0になるとゲームオーバーです。

〈コンティニュー〉



ゲームオーバーになると画^が面が左図のようにコンティニューかエンドの表示^{ひょうじ}がでますから、セレクトボタン^{せんたく}で選択して、スタートボタンをおしてください。

(コンティニューの場合^{ばい あい}、そのエリアの最初^{さいしゅ}からスタートします。)

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等
を起こすような場合がございますがおそれ入りますが、弊社まで御
一報ください。

尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんので
ご了承ください。

製作・発売元

株式会社 ステイタス

販売元

株式会社 カプコン®

本 社 大阪市中央区大手通1-4-12 〒540

東京支店 東京都渋谷区広尾1-3-18 〒150

☎03(440)5479

サービス センター 松原市上田 8 丁目15-12 〒580

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

CAPCOM®

製作・発売元

株式会社 ステイタス

販売元

株式会社 **カプコン**